

JOCOS D'ESBARJO EN TEMPS DE COVID



8 propostes de jocs que podeu fer durant l'hora de pati amb
amics i amigues.

1 LA BOMBA

Feu un equip i poseu-vos en cercle. Un de vosaltres estarà al mig i serà la bomba. La bomba contarà fins a 20 mentre la resta va fent una acció (per exemple: dos salts•dos cops de mans) per torns en ordre. Quan la bomba explota, la persona que està fent l'acció s'elimina i han de seure. El joc s'acaba quan queda un jugador de peu.



2 PISTOLER/A

Prepareu-vos igual que en el joc de "La Bomba". Però aquesta vegada el del mig, assenyalirà per sorpresa a una persona del cercle. Les dues persones dels costats de l'assenyalada, hauran de dir el nom de l'altre l'abans possible. El que ho digui primer guanya. L'altre seu eliminat. El joc acaba quan només queda una persona de peu.



3 MEMORY TIK TOK

En un cercle, una persona farà un moviment de TikTok. Després el següent, repetirà el moviment i n'afegirà un de nou. El joc consisteix a intentar batre el rècord de moviments nous sense equivocar-se.



4 FOTO D'INSTAGRAM

Un grup d'alumnes, es quedarà quiet com una foto. Després, una persona (fotògraf/a), mirarà al grup i memoritzarà la fotografia. Es girarà 5 segons i en aquest temps, una persona es mourà de posició. El fotògraf/a haurà d'endevinar qui.



5 COTXES BOJOS

2, 3 o 4 equips es posaran en files. Faran carreres de relleus, com si fossin cotxes bojós. Cada cop que comenci una carrera, ho faran de diferents maneres. Corrent amb una cama, dues cames i una mà, marxa endarrere...



6 QUINA HORA ÉS SR. LLOP?

Un alumne serà el Llop. Es quedarà cara la paret i la resta de companys a uns 10 metres. Aquests li pregunten: "Quina hora és Sr. Llop?" mentre avancen cap a ell. El Llop es girarà i contestarà l'hora, mentre tots es queden com estàtues. Però quan el Llop vulgui respondrà: "És hora de menjar!" I podrà anar a atrapar a qualsevol company.



7 MOCADOR TREPITJAT

Juguem al clàssic joc del mocador però... quan diguin el teu número, sortiràs corrent cap l'àrbitre (la persona que diu els números). Hauràs de anar fins a ell i tornar a la teva posició abans que la persona de l'altre equip.



8 PEDRA, PAPER O TISORA... I A CORRE!!

Per parelles, escollireu un lloc, objecte (paperera, paret, escala...). Fareu el joc de pedra, paper o tisora i haureu de sortir corrent cap el punt que haureu decidit. El que perdi a pedra, paper, tisora, haurà de donar dos segons de avantatge al guanyador. El primer que arribi corrent al punt indicat, guanya.

